

# PRESSEINFORMATION

## Deutscher Lernspielpreis geht in die heiße Phase

Zeitschrift *spielen und lernen* und Studienkreis veröffentlichen Auswahlliste zum „Deutschen Lernspielpreis 2003“

Mit dem Sommeranfang geht der „Deutsche Lernspielpreis 2003“ sprichwörtlich in die heiße Phase. Die Eltern-Zeitschrift *spielen und lernen* und das Nachhilfeinstitut Studienkreis hatten im Oktober letzten Jahres Verlage und Autoren aufgerufen, aktuelle Lernspiele ins Rennen um den erstmals im Oktober zu vergebenden Preis zu schicken. Fast alle Verlage und viele Autoren sind dem Aufruf gefolgt. Und so gingen mehr als 140 Spiele an den Start. 25 davon stehen nun auf der Auswahlliste, die von den Fachjournalisten von *spielen und lernen* zusammengestellt wurde. 20 Titel sind Verlagsveröffentlichungen der Saison 2002/2003 und bei 5 Spielen handelt es sich um Prototypen von Spieleautoren.

Eine Publikumsjury bestehend aus Nachhilfeschülern und -lehrern des Studienkreises wird in den nächsten Wochen die Preisträger in den Kategorien „veröffentlichtes Spiel“ und „unveröffentlichtes Spiel“ ermitteln. Die Bekanntgabe der ausgezeichneten Spiele und die Preisvergabe erfolgt am 30.

Oktober auf der Süddeutschen Spielemesse in Stuttgart. Dort wird der „Deutsche Lernspielpreis“ mit einem eigenen Stand vertreten sein, an dem alle nominierten Spiele ausgestellt werden.

„Die Jury wird keine leichte Aufgabe haben, die Sieger zu ermitteln. Denn hinter allen ausgewählten Spielen steckt eine gute Idee und alle sind liebevoll umgesetzt“, erklärt Gernot Körner, Chefredakteur von *spielen und lernen*, der zur Preisvergabe ein Sonderheft zum Thema mit Informationen zu allen nominierten Spielen herausgeben wird. Besonders beeindruckt zeigten sich die Initiatoren des Lernspielpreises von den Arbeiten der Tüftler und Spieleautoren. „Die Unikate glänzen durch viel Liebe zum Detail und durch bemerkenswerte Einfälle ihrer Erfinder“, lobt Studienkreis-Sprecherin Dr. Birgit Ebbert. Die Themenpalette reicht vom Quiz für Vorschulkinder über Spiele zur Sprachförderung für Grundschul Kinder bis zur Wirtschaftssimulation für Spieler ab zwölf Jahren.

Folgende Spiele stehen auf der Auswahlliste:

#### **Veröffentlichte Spiele**

- „6 Richtige“ von Walter Remme (motiva)
- „AGUA - Als Wassertropfen die Welt erleben“ (Murmel Spielwerkstatt und Verlag)
- „Bilibo“ (Active People GmbH)
- „Chaos in der Geisterbahn Das Ratter-Knatter-Zahnradspiel“ von Gunter Baars (Ravensburger Spielverlag GmbH)

- „Das IQ-Spiel für Kinder“ von Michael Rüttinger (Noris-Spiele)
- „Das kleine Zahlenbuch Bd.1 Spielen und Zählen“ von Gerhard N. Müller & Erich Ch. Wittmann (Kallmeyer'sche Verlagsbuchhandlung)
- „Dr. Jekyll & Mr. Hyde“ von Wolfgang Werner (Bambus Spieleverlag)
- „Finopolis“ von Franz Scholles (Aktuell-Spiele-Verlag)
- „Formido“ von Konstanze Ziemke-Jerrentrup (LOGO Lern-Spiel-Verlag)
- „Kinder der Welt“ (Beleduc Lernspielwaren GmbH)
- „Kleine Haie“ von Elke Kaika & Uli Geissler (Amt für Jugendarbeit der Ev. Kirche)
- „Kreusch - Jakob: Klangwerkstatt“ von Dorothee Kreusch-Jacob (Dusyma Kindergartenbedarf GmbH)
- „Krokodil unterm Bett“ von Helmut Huber (JUMBO Spiele GmbH)
- „Lauras Sternenspiel“ von Rüdiger Husmeier (AMIGO Spiel + Freizeit GmbH)
- „Links oder Rechts“ von Thomas Joekel, Tobias Bücklein & Ann Rotmann (Trialogo Verlag)
- „mini LÜK: Cheeky - Sach-, Lach- und Geistergeschichten“ von Dean Lowis (Westermann Lernspielverlag GmbH)
- „Pferdemist“ von Uwe Himmelreich (Good Ideas OHG)

- „Scolina“ von Ulrich Diekmeyer (Selecta Spielzeug AG)
- „Silben-Rallye Europa“ von Andrea Lehm-  
kühler (Habermaaß GmbH)
- „Timo Tigers Gucklochquiz: Im Kindergar-  
ten“ von Almuth Bartl (Moses Verlag  
GmbH)

### **Unveröffentlichte Spiele**

- „Bonbons“ von Peter-Paul Joopen
- „Das Spiel der Woche“ von Andrea Wetzel  
& Falko Matte
- „Das Würfelglück des Schamanen“ von An-  
nette Forkel & Gerhard Glück
- „Leipziger Messespiel“ von Netzwerk Süd-  
ost e.V.
- „Zaubermaus und Igelschule“ von Kathleen  
Bleßmann

Aktuelle Informationen zum „Deutschen Lernspiel-  
preis“ sind im Internet zu finden unter  
[www.deutscher-lernspielpreis.de](http://www.deutscher-lernspielpreis.de)

---

### **Ansprechpartner:**

Ralf Ruhl (spielen und lernen; Tel. 07 61/7 05 78 35; E-Mail: [ruhl@oz-bpv.de](mailto:ruhl@oz-bpv.de))  
Thomas Momotow (Studienkreis; Tel. 02 34/97 60-126; E-Mail: [info@studienkreis.de](mailto:info@studienkreis.de))

Bochum/ Freiburg, den ...

Ca. 50 Zeichen pro Zeile